

Изучение библиотеки NumPy.

Библиотека NumPy предназначена для работы с многомерными массивами чисел и часто используется при работе с другими библиотеками (в частности matplotlib).

Установка

Нужно запустить Anaconda prompt (через пуск-Anaconda3), там ввести команды:
`conda install numpy pillow scikit-image matplotlib -user.`

Если у вас не установлена Anaconda, то нужно запустить cmd и ввести:

```
pip install numpy pillow scikit-image matplotlib -user
```

Документация

- Оригинальный tutorial: <https://docs.scipy.org/doc/numpy-dev/user/quickstart.html>
- Оглавление документации: <https://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/index.html>
- Полный список команд: <https://docs.scipy.org/doc/numpy/genindex.html>
- Перевод некоторых частей: <https://pythonworld.ru/numpy/1.html>

Замечания по вводу-выводу

Каждая программа должна начинаться со строк с импортированием NumPy и настройкой вывода:

```
import numpy as np
np.set_printoptions(precision=4, threshold=np.nan, linewidth=np.nan, suppress=True)
```

Если на вход в задаче даётся хотя бы один массив, то получать все данные необходимо из файла `input.txt` при помощи команды вида:

```
ar = eval(open('input.txt').read())
N, K, ar = eval(open('input.txt').read())
ar1, ar2 = eval(open('input.txt').read())
```

При выводе массивов всегда используйте функцию `repr`.

Создание массива

```
# Одномерный массив нулей
> > > np.zeros(5)
array([ 0.,  0.,  0.,  0.,  0.])
# Двумерный массив нулей
> > > np.zeros((2, 3))
array([[ 0.,  0.,  0.],
       [ 0.,  0.,  0.]])
# Трёхмерный массив единиц
> > > np.ones((2,3,4))
array([[[ 1.,  1.,  1.,  1.],
       [ 1.,  1.,  1.,  1.],
       [ 1.,  1.,  1.,  1.]],
      [[ 1.,  1.,  1.,  1.],
       [ 1.,  1.,  1.,  1.],
       [ 1.,  1.,  1.,  1.]])
# Массив нулей с указанием типа
> > > np.zeros(5, dtype=np.int)
array([0, 0, 0, 0, 0])
# Массив на основе списка
> > > np.array([2,3,1,0])
array([2, 3, 1, 0])
# Массив на основе списка списков
```

```
> > > np.array([[1,2.0],[0,0] ,(1+1j,3.)])
array([[ 1.+0.j,  2.+0.j],
       [ 0.+0.j,  0.+0.j],
       [ 1.+1.j,  3.+0.j]])
# Арифметическая прогрессия
> > > np.arange(10)
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
# Арифметическая прогрессия с указанием типа
> > > np.arange(2, 10, dtype=np.float)
array([ 2.,  3.,  4.,  5.,  6.,  7.,  8.,  9.])
# Арифметическая прогрессия с нецелой разностью
> > > np.arange(2, 3, 0.1)
array([ 2. ,  2.1,  2.2,  2.3,  2.4,  2.5,  2.6,  2.7,  2.8,  2.9])
# Арифметическая прогрессия с заданным количеством членов
> > > np.linspace(1., 4., 6)
array([ 1. ,  1.6,  2.2,  2.8,  3.4,  4. ])
```

A. Массив нулей

На вход даётся число N . Выведите массив нулей из N строк и $2N$ столбцов.

Если правильный массив хранится в переменной x , то используйте для вывода команду

```
print(repr(x))
```

Input	Output
3	array([[0., 0., 0., 0., 0., 0.], [0., 0., 0., 0., 0., 0.], [0., 0., 0., 0., 0., 0.]])

Обращение по индексам

```
> > > x = np.arange(12).reshape(3, 4)
array([[ 0,  1,  2,  3],
       [ 4,  5,  6,  7],
       [ 8,  9, 10, 11]])
# Координаты указываем через запятую
> > > x[1, 2]
6
```

B. Числа в нулевой строке

На вход даются числа N и M . Выведите массив размера $N \times M$, в котором в первой строке (строка с нулевым индексом) расположены числа от 0 до $M - 1$, а остальные числа равны 0. Тип элементов массива должен быть `np.int8`.

Input	Output
3 5	array([[0, 1, 2, 3, 4], [0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0]], dtype=int8)

C. Числа на диагонали

На вход даётся число N . Выведите массив размера $N \times N$, в котором по диагонали расположены числа от 0 до $N - 1$. Тип элементов массива должен быть `np.int64`.

Input	Output
4	array([[0, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0], [0, 0, 2, 0], [0, 0, 0, 3]], dtype=int64)

```

В решениях этих задач необходимо обойтись без циклов.
>>> x = np.arange(12).reshape(3, 4)
array([[ 0,  1,  2,  3],
       [ 4,  5,  6,  7],
       [ 8,  9, 10, 11]])
# Любая координата может быть срезом (:, a:b, :-1, a:b:c)
# Строка с индексом 1
>>> x[1, :]
array([4, 5, 6, 7])
# Столбец и индексом 2
>>> x[:, 2]
array([ 2,  6, 10])
# Строка в обратном порядке
>>> x[0, :-1]
array([3, 2, 1, 0])

```

D. Сбитый прицел

На вход даются числа N, R, C . Выведите массив размера $N \times N$, в котором в строке R и столбце C стоят 1, а остальные числа равны 0.

Тип элементов массива должен быть таким, чтобы во-первых, числа выводились как целые, без точек. А во-вторых, чтобы при выводе при помощи `repr` конкретный тип не указывался. В документации можно увидеть список возможных типов.

Input	Output
5 1 3	array([[0, 0, 0, 1, 0], [1, 1, 1, 1, 1], [0, 0, 0, 1, 0], [0, 0, 0, 1, 0], [0, 0, 0, 1, 0]])

E. Почётные единицы

На вход даётся число N . Выведите массив размера $N \times N$, в котором в строках с чётными индексами стоят 1, а в остальных — нули.

Input	Output
5	array([[1, 1, 1, 1, 1], [0, 0, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 1, 1], [0, 0, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 1, 1]])

F. Решето

На вход даются числа N, M, R, C . Выведите массив размера $N \times M$, в котором в каждой R -ой строчке и в каждом C -ом столбце стоят нули, а остальные элементы равны 1.

Input	Output
5 11 3 4	array([[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1], [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1]])

G. Шахматные единицы

На вход даётся число N . Выведите массив размера $N \times N$, имеющий вид шахматной доски. В верхнем левом углу должна стоять единица.

Input	Output
5	array([[1, 0, 1, 0, 1], [0, 1, 0, 1, 0], [1, 0, 1, 0, 1], [0, 1, 0, 1, 0], [1, 0, 1, 0, 1]])

Использование списка индексов в срезах

В решениях этих задач необходимо обойтись без циклов.

```
> > > x = np.arange(12).reshape(3, 4)
array([[ 0,  1,  2,  3],
       [ 4,  5,  6,  7],
       [ 8,  9, 10, 11]])
# Вместо конкретного индекса можно передать набор индексов
> > > x[:, [1, 3]]
array([[ 1,  3],
       [ 5,  7],
       [ 9, 11]])
# Все передаваемые наборы должны быть одинаковой длины
> > > x[[0, 1], [1, 3]]
array([1, 7])
> > > x[np.arange(3), np.arange(3)]
array([ 0,  5, 10])
```

Н. Разлиновка

На вход даётся число N . В следующей строке записано несколько целых неотрицательных чисел. Выведите массив размера $N \times N$, в котором в строках с перечисленными выше индексами стоят 1.

Input	Output
10 3 4 7 9	array([[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]])

Векторные операции (внимание — непросто!)

В решениях этих задач необходимо обойтись без циклов.

```
> > > x = np.arange(12).reshape(2, 6)
# Можно ко всем элементам массива прибавлять числа и другие массивы
>> x + 10
array([[10, 11, 12, 13, 14, 15],
       [16, 17, 18, 19, 20, 21]])
# Можно все элементы массива умножать на числа или поэлементно на другие массивы
>> x * 3
array([[ 0,  3,  6,  9, 12, 15],
       [18, 21, 24, 27, 30, 33]])
# Если формы массивов не одинаковые, то происходит "размножение"
# вдоль координат с размерностью 1
# Например к массиву формы (2, 6) прибавляем массив формы (6) = (1, 6).
# Вдоль координаты 1 (то есть построчно) происходит размножение
> > > x + np.array([0, 10, 100, -10, -100, 0])
array([[ 0, 11, 102, -7, -96,  5],
       [ 6, 17, 108, -1, -90, 11]])
# Например к массиву формы (2, 6) прибавляем массив формы (2, 1)
# Вдоль координаты 1 (то есть по столбцам) происходит размножение
> > > x + np.array([[0], [-100]])
array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5],
       [-94, -93, -92, -91, -90, -89]])
```

```

>>> x + np.array([0, -100]).reshape((2, 1))
array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5],
       [-94, -93, -92, -91, -90, -89]])
# Это самое размножение называется broadcasting, тема достаточно сложная.
# Если вы ничего не поняли, то можно для начала запомнить, что к массиву формы
# (m, n) можно построчно прибавить массив формы (1, n)
# или постолбцово прибавить массив формы (m, 1)
# Можно ко всем элементам массива применять различные функции, в том числе логические
>>> np.sqrt(np.abs(x))
array([[ 0. ,  1. ,  1.4142,  1.7321,  2. ,  2.2361],
       [ 2.4495,  2.6458,  2.8284,  3. ,  3.1623,  3.3166]])
>>> x > 3
array([[False, False, False, False, True, True],
       [ True,  True,  True,  True,  True,  True]], dtype=bool)
>>> (x > 3) & (x < 8)
array([[False, False, False, False, True, True],
       [ True,  True,  False, False, False, False]], dtype=bool)

```

I. Скалярное произведение

На вход даются два массива векторов v_i и w_i . Вычислите их скалярные произведения (v_i, w_i) .

Input	Output
$(\text{np.array}(\begin{bmatrix} 9, & -3 \\ 2, & -10 \\ 7, & 8 \end{bmatrix}),$ $\text{np.array}(\begin{bmatrix} -5, & 2 \\ 7, & -3 \\ 2, & 1 \end{bmatrix}))$	$\text{array}([-51, 44, 22])$

J. Нормировка

Дан массив действительных чисел. Сделайте его нормировку $X \rightarrow aX + b$ так, чтобы все числа лежали на отрезке $[0, 1]$ и значения 0 и 1 принимались. Гарантируется, что в массиве есть хотя бы два различных числа.

Input	Output
$\text{np.array}(\begin{bmatrix} 0., & -8. \\ 9., & -4. \\ 1., & 4. \end{bmatrix})$	$\text{array}(\begin{bmatrix} 0.4706, & 0. \\ 1., & 0.2353 \\ 0.5294, & 0.7059 \end{bmatrix})$

K. Основное тригонометрическое тождество

Дан массив действительных чисел x_i длины N .

Выведите массивы: $\sin x_i, \cos x_i, \sin^2 x_i, \cos^2 x_i, \sin^2 x_i + \cos^2 x_i$.

Input
$\text{np.array}([5.6594, 14.8314, 11.1459, 5.9925, -9.2026])$
Output
$\text{array}([-0.5841, 0.7686, -0.9887, -0.2866, -0.2204])$
$\text{array}([0.8117, -0.6398, 0.1497, 0.9581, -0.9754])$
$\text{array}([0.3412, 0.5907, 0.9776, 0.0821, 0.0486])$
$\text{array}([0.6588, 0.4093, 0.0224, 0.9179, 0.9514])$
$\text{array}([1., 1., 1., 1., 1.])$

L. Квадратные уравнения

Даны три массива действительных чисел a_i, b_i, c_i длины N .

Выведите два массива размера N корней квадратных уравнений $a_i x^2 + b_i x + c_i$.

Гарантируется, что у каждого уравнения есть два корня. Сначала должны выводиться корни, в которых вычитается корень из дискриминанта.

Input	Output
$(\text{np.array}([-5, -1, 4, -2, 1]),$ $\text{np.array}([70, 8, -8, 24, -9]),$ $\text{np.array}([-225, 9, -192, -54, 14]))$	$\text{array}([9., 9., -6., 9., 2.])$ $\text{array}([5., -1., 8., 3., 7.])$

Использование массивов bool в срезах

В решениях этих задач необходимо обойтись без циклов.

```
> > > x = np.arange(12).reshape(2, 6)
# Вместо индекса можно передать массив bool-ов соответствующей длины: брать/не брать
> > > x[np.array([True, False]), :]
array([[0, 1, 2, 3, 4, 5]])
> > > x[:, np.array([True, True, False, False, False, True])]
array([[ 0, 1, 5],
       [ 6, 7, 11]])
# Соответствующие массивы bool-ов можно получать автоматически
> > > x > 3
array([[False, False, False, False, True, True],
       [ True, True, True, True, True, True]], dtype=bool)
> > > x[x > 3]
array([ 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11])
# Можно использовать логические связки &=and и |=or, но нужно не забывать про скобки
> > > (x > 3) & (x < 8)
array([[False, False, False, False, True, True],
       [ True, True, False, False, False, False]], dtype=bool)
> > > x[(x > 3) & (x < 8)]
array([4, 5, 6, 7])
```

M. Больше нуля

Дан массив действительных чисел. Выведите массив его положительных элементов.

Input	Output
<code>np.array([-5, 1, 7, -8, -3, 9, -4, 6, -2, -9])</code>	<code>array([1, 7, 9, 6])</code>

N. Поменять знак

Дан массив действительных чисел. Поменяйте знак у элементов, значения которых между 3 и 8.

Input
<code>np.array([-8, -6, -3, 8, -4, -10, -9, -7, -3, 6])</code>

Output
<code>array([-8, -6, -3, -8, -4, -10, -9, -7, -3, -6])</code>

Максимумы и минимумы

```
> > > x = np.arange(12).reshape(2, 6)
# ... а также индексы соответствующих элементов
>> x = np.random.randint(0, 10, 10)
>> x
array([8, 2, 8, 3, 4, 8, 9, 9, 3, 1])
>> x.max(), x.min(), x.argmax(), x.argmin()
(9, 1, 6, 9)
# Если массив многомерный, то argmax и argmin возвращают
# не координату в массиве, а номер по порядку
> > > x = np.random.randint(0, 10, (2, 6))
> > > x
array([[1, 4, 9, 6, 6, 7],
       [9, 8, 9, 5, 2, 7]])
> > > x.argmax()
2
# Но его можно превратить в координату в массиве
```

```
> > > np.unravel_index(x.argmax(), x.shape)
(0, 2)
# Также найти все наборы координат по заданному правилу
> > > np.argwhere(x==x.max())
array([[0, 2],
       [1, 0],
       [1, 2]], dtype=int64)
```

О. Заменить все максимумы

Дан массив действительных чисел. Замените все значения, равные максимальному, на -1 .

Input
<code>np.array([4, 8, 7, 5, 1, 6, 1, 1, 8, 5])</code>
Output
<code>array([4, -1, 7, 5, 1, 6, 1, 1, -1, 5])</code>

Р. Ближайшее

Дан массив действительных чисел и некоторое число. Найдите ближайшее по модулю к этому числу значение в массиве и его индекс.

В решении нужно обойтись без циклов.

Input	Output
<code>(np.array([0.91, 0.55, 0.87, 0.52, 0.34, 0.69, 0.74]), 0.5)</code>	<code>0.52</code> <code>3</code>

Q. Построчный и постолбцовый максимум

Дан прямоугольный массив действительных чисел.

Выведите массив максимальных значений в каждой строке, а за ним массив максимальных значений в каждом столбце.

Input	Output
<code>np.array([[80, 85, 61], [57, 41, 22]])</code>	<code>array([85, 57])</code> <code>array([80, 85, 61])</code>

Р. Среднее, построчное и постолбцовое среднее

Дан прямоугольный массив действительных чисел X .

Выведите три массива: массив X , у которого из каждого элемента вычли:

- среднее арифметическое всех чисел массива X
- среднее арифметическое всех чисел данной строки массива X
- среднее арифметическое всех чисел данного столбца массива X

Выведите среднее арифметическое чисел массива, массив средних значений в каждой строке, а за ним массив средних значений в каждом столбце.

Input	Output
<code>np.array([[7, 3, 2], [6, 8, 4]])</code>	<code>array([[2., -2., -3.], [1., 3., -1.]])</code> <code>array([[3., -1., -2.], [0., 2., -2.]])</code> <code>array([[0.5, -2.5, -1.], [-0.5, 2.5, 1.]])</code>

Сортировка

```
> > > a = np.array([[1,4], [3,1]])
array([[1, 4],
       [3, 1]])
> > > np.sort(a) # Сортировка вдоль последней оси (построчно)
array([[1, 4],
```

```

    [1, 3]])
> > > np.sort(a, axis=None) # Сортировка "выпрямленного" массива
array([1, 1, 3, 4])
> > > np.sort(a, axis=0) # Сортировка вдоль первой оси (по столбцам)
array([[1, 1],
       [3, 4]])
> > > x = np.array([3, 1, 2])
> > > np.argsort(x)
array([1, 2, 0], dtype=int64)
> > > x[np.argsort(x)]
array([1, 2, 3])
> > > x = np.array([[3, 1, 2], [0, 1, 2], [10, 11, 12]])
> > > x
array([[ 3,  1,  2],
       [ 0,  1,  2],
       [10, 11, 12]])
> > > x[:, np.argsort(x[0, :])]
array([[ 1,  2,  3],
       [ 1,  2,  0],
       [11, 12, 10]])
> > > x[np.argsort(x[:, 0]), :]
array([[ 0,  1,  2],
       [ 3,  1,  2],
       [10, 11, 12]])

```

S. Сортировка

Дан линейный массив действительных чисел X . Отсортируйте его.

Input	Output
<code>np.array([1, 9, 2, 8, 3, 7])</code>	<code>array([1, 2, 3, 7, 8, 9])</code>

T. *argsort*

Дан линейный массив действительных чисел X . Выведите массив индексов, обладающих следующим свойством: в позиции i стоит индекс элемента массива X , который окажется i -ым, если массив отсортировать.

Input	Output
<code>np.array([1, 9, 2, 8, 3, 7])</code>	<code>array([0, 2, 4, 5, 3, 1])</code>

U. *argsort* — 2

Даны три линейных массива одинаковой длины. В первом массиве хранятся стоимости брусков, во втором — длины, а в третьем — массы. Отсортируйте массивы так, чтобы данные по брусквам шли в порядке возрастания стоимости.

Input
<code>(np.array([1046, 1267, 1044, 1875, 1620, 1412]), np.array([418, 477, 240, 290, 272, 211]), np.array([3.5002, 1.3224, 1.2677, 3.9586, 1.0951, 1.144]))</code>
Output
<code>array([1044, 1046, 1267, 1412, 1620, 1875]) array([240, 418, 477, 211, 272, 290]) array([1.2677, 3.5002, 1.3224, 1.144 , 1.0951, 3.9586])</code>

V. Порядок индексов

Даны числа W и H — ширина и высота картинка в пикселях.

Создайте подходящий массив, в котором можно хранить трёхцветную картинку данной ширины и высоты. При этом данные в памяти должны храниться так, чтобы сначала шли три цвета одного пикселя, затем цвета следующего пикселя в этой же строчке или первый пиксель из

следующей строки. Каждый элемент должен быть однобайтным беззнаковым целым числом (`np.uint8`).

Input	Output
3 3	<pre>array([[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]], [[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]], [[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]], dtype=uint8)</pre>

W. Размер картинки

В файле `input.png` сохранена картинка. Прочитайте её при помощи команды вида:

```
import matplotlib
matplotlib.use('Agg')
from skimage import io
img = io.imread('input.png')
```

Картинка может быть чёрно-белой или цветной. Выведите её размеры: сначала ширину в пикселях, а затем высоту.

Пример входного изображения 1

Ответ:

30
60

Пример входного изображения 2

Ответ:

30
60

X. Зелёный слой

Из файла `input.png` прочитайте цветную картинку. Извлеките из неё зелёный слой и в виде ч/б изображения, то есть двумерного массива, сохраните в файл `output.png`.

Пример входного изображения

Результат

Y. Состыковка — 1

Из файла `input.png` прочитайте ч/б картинку. В файл `output.png` запишите картинку, полученную из двух таких картинок состыковкой «одна над другой».

Пример входного изображения

Результат

Z. Состыковка — 2

Из файла `input.png` прочитайте ч/б картинку. В файл `output.png` запишите картинку, полученную из двух таких картинок состыковкой «плечо к плечу».

Пример входного изображения

Результат

ZA. Удаление — 1

Из файла `input.png` прочитайте ч/б картинку. В файл `output.png` запишите картинку, полученную из исходной удалением по центру вертикальной полосы шириной в 10 пикселей.

Гарантируется, что ширина картинки не меньше 12 пикселей.

Пример входного изображения

Результат

ZB. Удаление — 2

Из файла `input.png` прочитайте цветную картинку. В файл `output.png` запишите картинку, полученную из исходной удалением по центру горизонтальной полосы высотой в 20 пикселей, затем удалением вертикальной полосы шириной в 10 пикселей от $\frac{3}{4}W - 5$ до $\frac{3}{4}W + 4$ включительно (W — ширина картинки).

Гарантируется, что высота картинки чётная и не меньше 22 пикселей, ширина не меньше 12 пикселей, а также то, что W делится на 4.

Пример входного изображения

Результат

ZC. Вставка — 1

Из файла `input.png` прочитайте ч/б картинку. В файл `output.png` запишите картинку, полученную из исходной вставкой по центру белой вертикальной полосы шириной в 10 пикселей.

Пример входного изображения

Результат

ZD. Вставка — 2

Из файла `input.png` прочитайте цветную картинку. В файл `output.png` запишите картинку, полученную из исходной вставкой по центру зелёной горизонтальной полосы высотой в 10 пикселей, затем вставкой красной вертикальной полосы шириной в 17 пикселей так, чтобы пространство слева было в два раз шире пространства справа.

Пример входного изображения

Результат